

Critères accessibilité 3/3

Proposer des textes lisibles

Les polices d'écriture avec empâtement, les tailles de texte trop petites, ainsi que l'italique sont à éviter.

Proposer les deux orientations d'écran possible

Autoriser les orientations portrait ET paysage, sauf si une orientation particulière est essentielle pour la compréhension ou l'utilisation du contenu.

Proposer une alternative aux actions gestuelles

Les actions déclenchées par un geste ou un mouvement de l'appareil doivent disposer d'une alternative.

Permettre d'adapter les limites de temps

Lorsque le contexte change après une certaine limite de temps (ex: overlay qui disparaît sur un lecteur vidéo après plusieurs secondes), il faut permettre à l'utilisateur d'adapter ce délai ou proposer une alternative.

Identifier les erreurs de saisie

En cas d'erreur de saisie, il est important d'indiquer clairement l'erreur, afin que le champ en question soit identifié sans difficulté (indication visuelle, suggestion de correction, message d'erreur explicite).

Gérer la navigation par entêtes

Pour que Voice Over puisse reconnaître les entêtes et permette ainsi de naviguer plus rapidement entre les différentes sections, il faut implémenter correctement la barre de navigation (LeftBarItem, Title, RightBarItem).

```
accessibilityLabel
```

Options supplémentaires 1/2

Taille des textes

Afin de permettre à l'option « grands caractères » d'interagir correctement avec l'application.

```
Dynamic Type API
```

Gérer les débordements de contenu (contraintes).

Options supplémentaires 2/2

Masquer des éléments à l'accessibilité

Il est possible de masquer des éléments aux outils d'assistance (Voiceover par exemple).

```
accessibilityHidden  
accessibilityAddTraits(.isModal)
```

Déclencher une vocalisation

Il est possible de faire parler le lecteur d'écran (lorsque celui-ci a été activé par l'utilisateur).

```
UIAccessibility.post(notification:argument:)
```

Connaître l'état du lecteur d'écran

Dans certains cas il peut être intéressant de savoir si l'utilisateur navigue à l'aide du lecteur d'écran.

```
accessibilityVoiceOverEnabled
```

Checklist accessibilité

Rapide checklist pour une pull request

Vérifier que :

- Images et icônes ont une alternative textuelle
- L'orientation de l'écran n'est pas bloquée
- Les champs de saisie sont labellisés
- Les textes peuvent être agrandis
- L'information ne s'appuie pas que sur la couleur
- Les contrastes sont respectés
- Les zones interactives ont une taille minimale
- Il n'y a pas de flash lumineux (épilepsie)

Checklist complète avant mise en production

Avant de mettre en production votre application, il vous est conseillé de faire, pour chaque écran, une vérification de l'ensemble des critères indiqués sur cette fiche. Vous trouverez aussi une liste de critères plus exhaustive sur le site des recommandations accessibilité Orange, ainsi que sur la va11ydette :

<https://la-va11ydette.orange.com/?list=wcag-ios&lang=fr>

Configuration des raccourcis d'accessibilité

Configurer le raccourci d'accessibilité

Réglages > Accessibilité > Raccourci Accessibilité

Ajouter le raccourci dans le centre de contrôle

Réglages > Centre de contrôle > Raccourcis d'accessibilité

Ajouter la taille du texte dans le centre de contrôle

Réglages > Centre de contrôle > Taille du texte

Gestes de base de Voice Over

Activer le lecteur d'écran

iOS : Réglages > Général > Accessibilité > VoiceOver

Déplacement avec un doigt sur l'écran



Pour explorer l'écran et entendre la vocalisation de l'élément qui est touché.

Double-cliquer n'importe où sur l'écran



Pour ouvrir ou activer l'élément qui a été touché (vocalisé) en dernier.

Slide vers la droite en utilisant un doigt



Pour déplacer le focus sur l'élément suivant.

Slide vers la gauche en utilisant un doigt



Pour déplacer le focus sur l'élément précédent.

Photo credit: openexhibits (CC Share Alike 2.0.).

Outil de test automatique

Accessibility Inspector

Application disponible sur MAC OS par défaut permettant d'effectuer des tests d'accessibilité sur votre application.